

## Jogo da Mimica

Cada jogador tira, ao acaso, um papel (palavra) do saco ou caixa.

As palavras estão divididas por cinco categorias diferentes, os jogadores devem saber a que categoria pertence a palavra, como forma de auxílio :

<i>objetos</i>	<i>animais</i>	<i>plantas</i>	<i>Construções</i>	<i>comida</i>
<i>Cadeira</i>	<i>Cão</i>	<i>Rosa</i>	<i>casa</i>	<i>pizza</i>
<i>Mesa</i>	<i>Gato</i>	<i>Eucalipto</i>	<i>ponte</i>	<i>Sopa</i>
<i>Copo</i>	<i>Papagaio</i>	<i>Camomila</i>	<i>Igreja</i>	<i>Salada</i>
<i>Prato</i>	<i>Vaca</i>	<i>Oliveira</i>	<i>Apartamento</i>	<i>Arroz</i>
<i>Relógio</i>	<i>Cavalo</i>	<i>Cato</i>	<i>Estrada</i>	<i>Hambúrguer</i>
<i>calças</i>	<i>Abelha</i>	<i>Relva</i>	<i>Catedral</i>	<i>Feijoada</i>
<i>Livro</i>	<i>Leão</i>	<i>Feijão</i>	<i>Museu</i>	<i>Puré</i>
<i>Televisor</i>	<i>Morcego</i>	<i>Couve flor</i>	<i>Túnel</i>	<i>Lasanha</i>
<i>Computador</i>	<i>Coelho</i>	<i>Cenoura</i>	<i>Arranha-céus</i>	<i>Bolachas</i>
<i>Quadro</i>	<i>Rato</i>	<i>Alface</i>	<i>Anta</i>	<i>Gelado</i>
<i>Sofá</i>	<i>Golfinho</i>	<i>Tomate</i>	<i>Aqueduto</i>	<i>maionese</i>
<i>Agenda</i>	<i>Tubarão</i>	<i>Brócolo</i>	<i>Aeroporto</i>	<i>Biscoitos</i>
<i>Caneta</i>	<i>Sapo</i>	<i>Pinheiro</i>	<i>Chafariz</i>	<i>Bolo</i>
<i>Telemóvel</i>	<i>elefante</i>	<i>Arbusto</i>	<i>Piscina</i>	<i>Cuscuz</i>
<i>Anel</i>	<i>Girafa</i>	<i>Musgo</i>	<i>Bunker</i>	<i>cereais</i>
<i>Boneca</i>	<i>Perú</i>	<i>Algas</i>	<i>Fábrica</i>	<i>Sushi</i>
<i>Carteira</i>	<i>Crocodilo</i>	<i>Batata</i>	<i>Castelo</i>	<i>Pão</i>
<i>Almofada</i>	<i>Minhoca</i>	<i>Nabo</i>	<i>Torre</i>	<i>Queijo</i>